Tupels

Tuple არის პითონსი 4 ტიპიდან ერთ-ერთი რომელიც გამოიყენება მრავალი მონაცემეის შესანახად

* ტუპლი არის ლისტის ობიექტის მსგავსი, თუმცა ის არის უცვლელი მონაცემი
* ლისტი ობიექტისგან განსხვავებით იგი წარმოდგენილია ფრჩხილებში
* ერთი ელემენტისგან შემდგარი ტაპლი აუცილებლად უნდა შეიცავდეს მძიმეს, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი აღიქმება იმ ტიპის ობიექტად რომელსაც შეიცავს

ტაპლზე მოქმედებები

|  |  |
| --- | --- |
| ოპერატორი | აღწერა |
| + | უმატებს ტაპლებს ერთმანეთს, აბრუნებს ერთ გაერთიანებულ ტაპლს, ქმნის რეალურად ახალ ტაპლს |
| \* | ტაპლი მრავლდება შესაბამის რიცხვზე |
| [] | აბრუნებს მონაცემს შესაბამისი ინდექსით |
| [:] | აბრუნებს მონაცემებს შესაბამის შუალედში |
| In | აბრუნებს თრუს თუ მნიშვნელობა არის ტაპლში |
| Not in | აბრუნებს თრუს თუ მნიშვნელობა არ არის ტაპლში |

ტაპლის მეთოდები

|  |  |
| --- | --- |
| ოპერატორი | აღწერა |
| Count () | აბრუნებს რაოდენობას თუ რამდენჯერ არის გადაწოდებული ტაპლში |
| Index () | აბრუნებს გადაცემული მნიშვნელობის ინდექსს |